



Município da
Marinha Grande

ASSEMBLEIA MUNICIPAL

EDITAL n.º 06/2025

Mandato 2021/2025

Aníbal Manuel Curto Ribeiro, Presidente da Assembleia Municipal da Marinha Grande, _____

TORNA PÚBLICO E CONVOCA, nos termos do n.º 3 do artigo 49.º e do n.º 1 do artigo 27.º e ao abrigo da competência prevista na alínea b) do n.º 1 do artigo 30.º do Regime Jurídico das Autarquias Locais aprovado pela Lei n.º 75/2013, de 12 de setembro, na redação atual, uma **Sessão Ordinária** da Assembleia Municipal da Marinha Grande, **a realizar no próximo dia 26 de setembro de 2025** (sexta-feira), **pelas 20h30, no auditório do Edifício da Resinagem, sito na Praça Stephens**, com a seguinte ORDEM DO DIA: _____

1. **APROVAÇÃO DA ATA DA REUNIÃO DA ASSEMBLEIA MUNICIPAL n.º 4 e 5/2025**, nos termos do disposto no n.º 1 do art.º 57.º do Regime Jurídico das Autarquias Locais, aprovado pela Lei n.º 75/2013 de 12 de setembro, na redação atual; _____
2. **15.ª MODIFICAÇÃO AOS INSTRUMENTOS PREVISIONAIS DE 2025 – 5.ª REVISÃO ORÇAMENTAL**, nos termos do disposto na alínea a) do n.º 1 do artigo 25.º, do Regime Jurídico das Autarquias Locais, aprovado pela Lei n.º 75/2013, de 12 de setembro, na sua redação atual; _____
3. **PEDIDO DE AUTORIZAÇÃO PRÉVIA DA ASSEMBLEIA MUNICIPAL PARA A ASSUNÇÃO DE COMPROMISSOS PLURIANUAIS**, nos termos do disposto na alínea c) do n.º 1 do artigo 6.º da Lei n.º 8/2012, de 21 de fevereiro, na redação atual;
4. **APRECIÇÃO DA ATIVIDADE MUNICIPAL E SITUAÇÃO FINANCEIRA**, nos termos do disposto na alínea c), n.º 2 do artigo 25.º, do Regime Jurídico das Autarquias Locais, aprovado pela Lei n.º 75/2013 de 12 de setembro, na redação atual. _____

_____ Marinha Grande, 23 de setembro de 2025 _____

Aníbal Manuel Curto Ribeiro

INTERVENÇÃO DO PÚBLICO NA ASSEMBLEIA MUNICIPAL

Mais se informa que, a presente sessão será transmitida em direto no canal do Youtube OA MGTV e disponibilizada no portal do Município da Marinha Grande, dando cumprimento ao previsto no artigo 38º do Regimento.

O público que pretenda assistir ou intervir deve entrar pelo portão norte do edifício da Resinagem.